

# **Использование образовательной платформы Learnis.ru для создания учебных веб-квестов**

Шептура Александра Александровна,  
учитель информатики  
ГБОУ школа №621 Санкт-Петербурга

# Актуальность

Стремление повысить мотивацию учащихся и их заинтересованность в изучении предмета заставляет преподавателя искать нестандартные способы проведения урока, использовать новые технологии в том числе и игровые.

Обучающие веб-квесты позволяют вовлечь учащихся в процесс решения предметных задач.

# Этапы создания обучающего квеста

1

Регистрация на платформе

2

Подготовка заданий

3

Выбор локации и загрузка заданий

4

Тестирование игры

5

Получение ссылки на квест

# Преимущества использования платформы Learnis

Простой и удобный интерфейс

Экономия времени

Разработан под интерактивные доски

Не требует установки доп. приложений

Адаптирован под учеников любого возраста

Подходит для всех школьных предметов

# Сертификат разработчика игры



Learnis

## СЕРТИФИКАТ

подтверждает, что

Шептура Александра Александровна

является разработчиком игры № 428028  
на платформе Learnis.ru



Основатель образовательной платформы Learnis,  
Лауреат Всероссийского конкурса «Учитель года России - 2018»,  
М.Ю. Новиков

Сертификат сформирован 12.04.2021

